

Modelo Blended Mobile Learning orientado ao contexto aplicado ao ensino de redes de computadores

ABSTRACT:

As redes de computadores são uma temática presente em qualquer curso de 1.º ciclo das áreas das ciências da computação e das engenharias informáticas, electrónica e de computadores. Por isso, tem aparecido cada vez mais ferramentas para auxiliar o processo ensino/aprendizagem desta temática. Paralelamente tem existido uma evolução do modelo ensino/aprendizagem e uma crescente utilização dos dispositivos móveis em alguns desses modelos. Este artigo descreve uma evolução do modelo BML – Orientado ao contexto no processo ensino/aprendizagem, numa fase inicial das temáticas relacionadas com redes de computadores. Esta proposta assenta na utilização de software open source, dadas as condicionantes técnicas e económicas que envolvem este tipo de modelo. O contexto de aprendizagem em geral e, em particular, o momento e local de utilização, são factores preponderantes do modelo, isto porque deles dependem o tipo de material a disponibilizar ao estudante.