

Resumo

Este projecto de investigação tem como tema “A Importância do Lúdico na Aprendizagem”.

A actividade lúdica deve ser vista como um veículo natural de aprendizagem das crianças mais jovens, desempenhando um papel único e indispensável em todo o processo educativo, e deverá ser reconhecida por todos como fazendo parte integrante da criança.

A necessidade de perceber o porquê dos professores não utilizarem actividades lúdicas na escola, como suporte pedagógico, levou-nos a questionar – Como utilizam os professores o lúdico nas actividades curriculares?

Este estudo assenta, por isso, num quadro teórico que se centra na importância das actividades lúdicas como estratégia em todo o processo educativo. Para alcançarmos os objectivos e conseguirmos as informações e dados necessários, foi utilizado um questionário semi-estruturado, que foi aplicado em dois Agrupamentos de Escolas de Intervenção Prioritária a cento e dois professores do 1.º ciclo.

Com o presente projecto pretendeu-se contribuir para a reflexão sobre a importância das actividades lúdicas e saber como podem ajudar a estimular o desenvolvimento intelectual na sala de aula.

Abstract

The theme of this research project is “The importance of the Playful Learning”.

Leisure activity should be seen as a natural vehicle for learning of young children, playing a unique and indispensable role in the educational process, and should also be recognised as an integral part of the child.

The need to understand why teachers do not use leisure activities as educational support led us to the question – How do teachers use leisure activities integrated into curricular activities?

This study is therefore based on a theoretical framework that focuses on the importance of leisure activities as a strategy in the whole educational process. In order to achieve the goals and get the necessary information and data, a semi-structured form was used and applied to one hundred and two primary school teachers within two Groupings of Priority Intervention Schools.

The present project was intended to contribute to the reflection on the importance of leisure activities and how they to help stimulate the intellectual development in the classroom.